

F.I.G.C. – Associazione Italiana Arbitri



Settore Tecnico Arbitrale

EMENDAMENTI ALLE REGOLE DEL GIOCO DEL BEACH SOCCER

STAGIONE SPORTIVA 2014/2015

REGOLA 1 – IL RETTANGOLO DI GIOCO

Segnatura del rettangolo di gioco

(...)

Dei segni devono essere posti sulla linea di porta e sulla linea laterale, a 5 metri da ogni area d'angolo, in modo da assicurare che i calciatori difendenti rispettino questa distanza quando viene effettuato un calcio d'angolo.

Dei segni devono essere posti sulla linea laterale posta dal lato delle panchine, a 2,5 metri dall'immaginaria linea di centrocampo, sulla destra e sulla sinistra della stessa, ad indicare la massima distanza che deve essere osservata durante le sostituzioni.

Dei segni devono essere posti sulla linea laterale dalla parte opposta alle panchine, a 5 metri dall'immaginaria linea di centrocampo, sulla destra e sulla sinistra, ad indicare la distanza minima che deve essere osservata nell'effettuazione dei calci d'inizio.

Dei segni devono essere posti su ogni linea laterale, all'altezza delle linee immaginarie dell'area di rigore, per aiutare gli arbitri ad individuare le aree di rigore.

REGOLA 2 – IL PALLONE

Sostituzione di un pallone difettoso

Se il pallone scoppia o diviene difettoso nel corso della gara, la gara deve essere interrotta:

- (...)
- La gara verrà ripresa ripetendo la ripresa di gioco se il pallone scoppia o diviene difettoso durante l'esecuzione di un calcio di punizione o un tiro di rigore senza che abbia toccato i pali, la traversa o un calciatore e non sia stata commessa alcuna infrazione.

REGOLA 3 – IL NUMERO DEI CALCIATORI

Calciatori

(...)

Una gara non potrà avere inizio se l'una o l'altra squadra è composta da meno di tre calciatori.

(...)

Altre gare

Nelle gare delle squadre Nazionali "A", possono essere utilizzati fino ad un massimo di dieci calciatori di riserva.

In tutte le altre gare, può essere utilizzato un maggior numero di calciatori di riserva, purché:

- Non sia proibito dalle regole della competizione;
- Le squadre in questione raggiungano un accordo sul numero massimo;
- Gli arbitri ne siano informati prima della gara

Se gli arbitri non ne vengono informati, o se un accordo non viene raggiunto prima della gara, non saranno consentiti più di dieci calciatori di riserva.

Procedura della sostituzione

Una sostituzione si può eseguire in qualsiasi momento, a prescindere che il pallone sia in gioco o no. Per effettuare una sostituzione devono essere osservate le seguenti condizioni:

- (...)
- La sostituzione si concretizza nel momento in cui il sostituto entra nel rettangolo di gioco attraverso la zona delle sostituzioni, dopo aver consegnato la sua pettorina al calciatore che sta sostituendo, a meno che questi stia uscendo dal rettangolo di gioco attraverso un'altra zona per qualsiasi ragione prevista dalle Regole del Gioco, in tal caso il calciatore di riserva consegnerà la sua pettorina al terzo arbitro.
- (...)

Calciatori titolari e calciatori di riserva espulsi

Un calciatore titolare che è stato espulso prima dell'inizio della gara può essere sostituito soltanto da uno dei calciatori di riserva iscritti in elenco.

Un calciatore di riserva iscritto in elenco che è stato espulso prima o dopo dell'inizio della gara non può essere sostituito.

Un calciatore di riserva può sostituire un calciatore espulso ed entrare sul rettangolo di gioco dopo due minuti effettivi dall'espulsione, a condizione che sia stato autorizzato dal cronometrista o dal terzo arbitro (assistenti arbitrali), a meno che una rete sia stata segnata prima che i due minuti siano trascorsi, nel qual caso si applicano le seguenti condizioni:

- se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro quattro e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con soli quattro calciatori potrà essere completata con un quinto calciatore;
- se entrambe le squadre stanno giocando con tre o quattro calciatori e viene segnata una rete, le due squadre dovranno rimanere con lo stesso numero di calciatori;
- se le squadre stanno giocando con cinque calciatori contro tre, oppure quattro contro tre e la squadra numericamente superiore segna una rete, la squadra con tre calciatori potrà aggiungerne soltanto un altro;
- se la squadra che segna la rete è quella numericamente inferiore, il gioco proseguirà senza modificare il numero di calciatori.

REGOLA 4 – L'EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Indumenti indossati sotto l'equipaggiamento (es. sottomaglie, indumenti intimi, ecc.)

I calciatori non devono esibire indumenti indossati sotto l'equipaggiamento che contengano slogan, scritte o immagini di natura politica, religiosa, personale o pubblicità diverse dal logo del produttore.

I calciatori e/o le squadre dei calciatori che esibiscono indumenti indossati sotto l'equipaggiamento contenenti slogan, scritte o immagini di natura politica, religiosa, personale o pubblicità diverse dal logo del produttore saranno sanzionati dall'organizzatore della competizione o dalla FIFA.

REGOLA 5 – GLI ARBITRI

Assistente arbitrale di riserva

In tornei o competizioni in cui è prevista la designazione di un assistente arbitrale di riserva, il suo ruolo e i suoi compiti devono essere in conformità con le istruzioni contenute nelle Regole del Gioco del Beach Soccer.

REGOLA 6 – GLI ASSISTENTI ARBITRALI

Compiti degli assistenti arbitrali

Due assistenti arbitrali possono essere designati (un terzo arbitro ed un cronometrista) e dovranno svolgere i loro compiti in conformità con le Regole del Gioco del Beach Soccer. Essi saranno posizionati all'esterno del rettangolo di gioco, all'altezza della linea mediana e sullo stesso lato della zona delle sostituzioni. Il cronometrista rimarrà seduto al proprio tavolo, mentre il terzo arbitro potrà svolgere le sue funzioni sia stando seduto, sia stando in piedi.

(...)

Poteri e doveri

Il terzo arbitro:

- (...)
- consegna un documento ai dirigenti di ciascuna squadra che segnala quando un sostituito può entrare sul rettangolo di gioco per sostituire un calciatore che è stato espulso;
- controlla l'ingresso sul rettangolo di gioco di un calciatore che ne è uscito per regolarizzare il proprio equipaggiamento;
- controlla l'ingresso sul rettangolo di gioco di un calciatore che ne è uscito per un infortunio di qualsiasi tipo;

- controlla, insieme con uno degli arbitri, la corretta esecuzione dei calci d'inizio;
- controlla, insieme con uno degli arbitri, la corretta esecuzione dei calci di punizione effettuati dal punto immaginario del centrocampo.

Il cronometrista assicura che la durata della gara corrisponda a quanto prescritto dalla Regola 7:

- (...)
- azionando il cronometro dopo un calcio d'inizio, un calcio di punizione, o un calcio di rigore o una volta che il gioco è ripreso a seguito di un fischio degli arbitri che ha interrotto il gioco o a seguito di un infortunio a un calciatore;
- svolge le funzioni specifiche del terzo arbitro in caso di sua assenza;
- fornisce ogni altra informazione attinente alla gara.

REGOLA 7 – LA DURATA DELLA GARA

Termine dei periodi di gioco

Il cronometrista segnala il termine di ciascuno dei periodi di gioco da 12 minuti con un segnale acustico. Dopo aver udito la sirena del cronometrista, uno degli arbitri annuncia il termine del periodo di gioco o della gara con un proprio fischio, tenendo a mente quanto segue:

- se un calcio di punizione deve essere eseguito o ripetuto, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione.
- se un calcio di rigore deve essere eseguito o ripetuto, il periodo di gioco dovrà essere prolungato per consentirne l'esecuzione.

Se il pallone è stato giocato verso una delle porte prima che il cronometrista abbia attivato la sirena, gli arbitri dovranno attendere gli effetti del tiro prima di annunciare la fine del periodo o della gara con un loro fischio. Il periodo di gioco termina quando:

- il pallone termina direttamente in porta e viene segnata una rete; se il pallone entra nella propria porta, una rete è ugualmente accordata, a meno che sia stata segnata direttamente su calcio di punizione, rimessa laterale, rinvio dal fondo o calcio d'angolo;
- il pallone oltrepassa le linee perimetrali del rettangolo di gioco;
- il pallone tocca il portiere o un altro calciatore difendente, i pali, la traversa o la sabbia ed oltrepassa la linea di porta e viene segnata una rete;
- il pallone tocca il portiere o un altro calciatore difendente, i pali, la traversa o la sabbia ed oltrepassa la linea di porta e non viene segnata una rete;
- il pallone tocca qualsiasi calciatore della squadra che ha giocato il pallone prima che abbia superato la linea di porta avversaria, in questo caso la rete non è accordata;
- il pallone tocca qualsiasi calciatore della squadra che ha giocato il pallone prima che abbia superato la propria linea di porta, in questo caso la rete non è accordata;

- nessuna infrazione è stata commessa che debba essere sanzionata con un calcio di punizione o un calcio di rigore, o che richieda che il calcio di punizione o di rigore venga ripetuto, a meno che una rete sia stata segnata o sia stato concesso un vantaggio.

Se un'infrazione punibile con un calcio di punizione o di rigore è commessa durante l'intervallo tra la sirena del cronometrista e il fischio dell'arbitro, il periodo termina quando:

- Il pallone non è calciato direttamente verso la porta avversaria;
- Il pallone entra direttamente nella porta avversaria e una rete viene segnata;
- Il pallone oltrepassa le linee perimetrali del rettangolo di gioco;
- Il pallone colpisce uno o entrambi i pali, la traversa, il portiere o un altro calciatore nella squadra difendente, o una combinazione di questi elementi, e viene segnata una rete;
- Nessun'altra infrazione è stata commessa che debba essere sanzionata con un calcio di punizione o un calcio di rigore, o che richieda che un calcio di punizione o di rigore sia ripetuto, a meno che una rete non sia stata segnata o sia stato applicato il vantaggio.

REGOLA 8 – L'INIZIO E LA RIPRESA DEL GIOCO

Calcio d'inizio

Procedura

- (...)
- Il pallone è in gioco non appena è stato calciato e si è mosso in avanti o, se è stato calciato indietro non appena è stato calciato in avanti al volo da un compagno del calciatore che ha effettuato il calcio d'inizio e prima che il pallone abbia toccato la sabbia.

Rimessa da parte di uno degli arbitri

Infrazioni e sanzioni

(...)

Se un calciatore, dopo che il pallone ha toccato la sabbia, lo calcia una volta direttamente verso una delle porte ed il pallone entra direttamente:

- nella porta avversaria, viene accordato un calcio di rinvio.
- nella propria porta, viene accordato un calcio d'angolo alla squadra avversaria.

Se un calciatore, dopo che il pallone ha toccato la sabbia, calcia il pallone ripetutamente verso una delle porte e:

- il pallone entra in una delle porte, la rete è accordata.

REGOLA 9 – PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO

Pallone non in gioco

Il pallone non è in gioco quando:

- (...)
- tocca la copertura se la gara è giocata al coperto

Gara disputata al coperto

L'altezza minima della copertura deve essere di m. 4 e deve essere stabilita nel Regolamento della competizione.

Se mentre il pallone è in gioco tocca la copertura, il gioco dovrà essere ripreso con una rimessa dalla linea laterale in favore della squadra avversaria rispetto a quella che ha toccato per ultimo il pallone. La rimessa sarà eseguita dal punto della linea laterale più vicino a quello sul suolo in corrispondenza del quale il pallone ha colpito la copertura (vedi Regola 15: La rimessa dalla linea laterale)

REGOLA 10 – LA SEGNATURA DI UNA RETE

Segnatura di una rete

(...)

Se dopo che è stata segnata una rete, gli arbitri si rendono conto, prima che il gioco venga ripreso, che la squadra che ha segnato la rete stava giocando con un calciatore in più o ha effettuato una sostituzione in modo scorretto, essi devono annullare la rete e riprendere il gioco accordando un calcio di punizione in favore della squadra avversaria dal punto immaginario del calcio di rigore (vedi Regola 13: posizione del Calcio di punizione). Se invece è già stato eseguito il calcio d'inizio, gli arbitri prenderanno i provvedimenti previsti nella Regola 3 nei confronti del calciatore che ha commesso l'infrazione, ma la rete verrà comunque accordata. Gli arbitri dovranno riferire tale evento nel proprio rapporto di gara che invieranno alle autorità competenti. Se la rete viene segnata dalla squadra avversaria, gli arbitri dovranno convalidarla e prendere i provvedimenti previsti dalla Regola 3 contro il calciatore che ha commesso l'infrazione.

Squadra vincente

La squadra che ha segnato il maggior numero di reti durante una gara, risulterà la vincente. Qualora le due squadre abbiano segnato lo stesso numero di reti, o non ne abbiano segnata alcuna, la gara risulterà pari.

Regolamento della Competizione

Quando il regolamento della competizione prevede che una gara o una gara da disputarsi con la formula “andata e ritorno” debba terminare con una squadra vincente, le sole procedure ammesse per determinare la vincente sono le seguenti:

- Regola delle reti segnate in trasferta
- Tempo supplementare
- Tiri di rigore

In una gara di campionato i punti vengono assegnati come segue:

- Vittoria al termine del terzo periodo: tre punti per la squadra vincitrice.
- Vittoria al termine del tempo supplementare: due punti per la squadra vincitrice.
- Vittoria tramite i tiri di rigore: un punto per la squadra vincitrice.

Queste procedure sono descritte nel paragrafo intitolato “Procedure per determinare la squadra vincente di una gara o di una gara con andata e ritorno”.

REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE

Falli sanzionabili con un calcio di punizione

Un calcio di punizione è accordato alla squadra avversaria se un calciatore commette una delle seguenti infrazioni in un modo considerato dagli arbitri negligente, imprudente o con vigoria sproporzionata:

- Da o tenta di dare un calcio ad un avversario
- Sgambetta un avversario
- Salta su un avversario
- Carica un avversario
- Colpisce o tenta di colpire un avversario
- Spinge un avversario
- Effettua un tackle su un avversario

Un calcio di punizione è parimenti accordato alla squadra avversaria del calciatore che commette una delle seguenti infrazioni:

- Trattiene un avversario o impedisce ad un avversario di eseguire una rovesciata o un tiro in acrobazia
- Sputa o lancia volontariamente della sabbia ad un avversario
- Tocca deliberatamente il pallone con le mani (ad eccezione del portiere nella propria area di rigore)

(...)

Falli sanzionabili con un calcio di rigore

(...)

Un calcio di rigore viene accordato se un calciatore, durante un calcio di punizione a favore della squadra avversaria, tocca il pallone nella propria area di rigore tra la posizione del calcio di punizione e le bandierine d'angolo, e prima che il pallone abbia toccato i pali, la traversa, il portiere o la sabbia.

Falli sanzionabili con un calcio di punizione che dovrà essere effettuato dal punto immaginario del centrocampo o dal punto dove è stata commessa l'infrazione

a) Calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo

Un calcio di punizione è accordato alla squadra avversaria, e deve essere effettuato dal punto immaginario del centrocampo se:

- Una squadra mantiene il possesso del pallone, mentre questi è in gioco, dentro la propria area di rigore per più di quattro (4) secondi;
- Il portiere, dopo aver giocato il pallone con le mani dentro la sua area di rigore dopo averlo ricevuto da un proprio compagno, tocca volontariamente nuovamente il pallone con le sue mani o braccia nella stessa area di rigore dopo che un compagno ha giocato il pallone con qualsiasi parte del suo corpo, e senza che il pallone sia stato toccato da un avversario tra i due passaggi;
- Il portiere, con il pallone in gioco, dopo essersene spossessato dalle proprie mani lo calcia al volo prima che abbia toccato la sabbia;
- Il portiere, dopo aver giocato il pallone fuori dalla propria area di rigore, torna dentro la propria area di rigore e tocca il pallone con una qualsiasi parte del suo corpo;
- Il portiere tocca il pallone nuovamente con le sue mani nella sua area di rigore dopo essersene spossessato e prima che sia stato toccato da un altro calciatore tra i due passaggi;
- Un calciatore gioca in modo pericoloso nella propria metà campo;
- Un calciatore ostacola volontariamente la progressione di un avversario;
- Un calciatore, nella propria metà campo, commette nei confronti di un compagno una delle dieci infrazioni (con l'eccezione del tocco volontario di mano) per le quali verrebbe accordato un calcio di rigore se commesse contro un avversario;
- Un calciatore commette qualunque altra infrazione nella propria metà campo, precedentemente non menzionata nella Regola 12, per la quale il gioco è stato interrotto per ammonire o espellere un calciatore.

b) Calcio di punizione dal punto dove è stato commesso il fallo

Un calcio di punizione è accordato alla squadra avversaria, e deve essere effettuato dal punto in cui è stata commessa l'infrazione (vedi Regola 13: Posizione del calcio di punizione), se:

- Un calciatore gioca in modo pericoloso nella metà campo avversaria;
- Un calciatore ostacola volontariamente la progressione di un avversario nella metà campo avversaria;
- Un calciatore impedisce il portiere di spossessarsi del pallone dalle proprie mani mentre il portiere è all'interno della propria area di rigore e con il pallone in gioco;
- Un calciatore, nella metà campo avversaria, commette nei confronti di un compagno una delle dieci infrazioni (con l'eccezione del tocco volontario di mano) per le quali verrebbe accordato un calcio di rigore se commesse contro un avversario;
- Un calciatore commette qualunque altra infrazione nella metà campo avversaria, precedentemente non menzionata nella Regola 12, per la quale il gioco è stato interrotto per ammonire o espellere un calciatore.

Sanzioni disciplinari

(...)

Il cartellino rosso e il cartellino giallo possono essere mostrati soltanto ai calciatori titolari e di riserva. Tale cartellino deve essere mostrato in modo palese e solo sul rettangolo di gioco una volta che la gara ha avuto inizio. Negli altri casi, gli arbitri informano verbalmente i calciatori e i dirigenti della sanzione disciplinare presa.

Gli arbitri hanno l'autorità di assumere sanzioni disciplinari dal momento in cui entrano nell'impianto che ospita il rettangolo di gioco prima dell'inizio della gara e fino al momento in cui ne escono.

(...)

Infrazioni passibili di ammonizione

Un calciatore deve essere ammonito, se commette una delle seguenti sette infrazioni:

- Si rende colpevole di comportamento antisportivo.
- Protesta con parole o gesti.
- Infrange ripetutamente le Regole del Gioco del Beach Soccer.
- Ritarda volontariamente la ripresa del gioco.
- Non rispetta la distanza prescritta quando il gioco viene ripreso con un calcio d'angolo, un calcio di punizione, una rimessa dalla linea laterale o un calcio di punizione (calciatori difendenti).
- Entra o rientra sul rettangolo di gioco senza la preventiva autorizzazione degli arbitri o infrange la procedura della sostituzione.
- Abbandona deliberatamente il rettangolo di gioco senza l'autorizzazione degli arbitri.

Un calciatore di riserva deve essere ammonito se commette una delle seguenti quattro infrazioni:

- Si rende colpevole di comportamento antisportivo.
- Protesta con parole o gesti.
- Ritarda volontariamente la ripresa del gioco.
- Entra sul rettangolo di gioco infrangendo la procedura di sostituzione.

Infrazioni passibili di espulsione

Un calciatore titolare o di riserva deve essere espulso se commette una delle seguenti nove infrazioni:

- (...)
- Sputa o lancia della sabbia volontariamente contro un avversario o qualsiasi altra persona.
- Toccando il pallone nell'area tra il punto dal quale viene battuto il calcio di punizione dalla squadra avversaria e i pali della propria porta prima che il pallone abbia toccato i pali, la traversa, il portiere o la sabbia.
- (...)

Decisioni

(...)

2. Per sanzionare un calciatore che impedisce ad un avversario l'esecuzione di una rovesciata o di una giocata in acrobazia, gli arbitri dovranno seguire i seguenti criteri di valutazione:

- Se il pallone è in possesso del calciatore che sta eseguendo o che si sta preparando a fare la rovesciata o una giocata in acrobazia, e un avversario lo tocca, si accorderà un calcio di punizione o di rigore contro l'avversario.
- Se il pallone è in possesso del calciatore che sta facendo o che si sta preparando a fare la rovesciata o una giocata in acrobazia, e un avversario tocca o gioca il pallone, si accorderà un calcio di punizione o di rigore contro l'avversario.
- Se il pallone è in possesso del calciatore che sta facendo o che si sta preparando a fare la rovesciata o una giocata in acrobazia, e un avversario tocca il calciatore o gioca il pallone, e in conseguenza di questo viene colpito dal calciatore che effettua la giocata, gli arbitri non sanzioneranno il calciatore che stava eseguendo la rovesciata o la giocata in acrobazia, ma invece sanzioneranno il calciatore che ha cercato di impedire o che ha impedito che la giocata venisse effettuata;
- Se il pallone non è in possesso del calciatore che sta facendo o che si sta preparando a fare la rovesciata o una giocata in acrobazia e un avversario tocca o gioca il pallone, l'avversario non commette alcuna infrazione;

- Se il pallone non è in possesso del calciatore che sta facendo o che si sta preparando a fare la rovesciata o una giocata in acrobazia e questo calciatore colpisce un avversario mentre effettua la giocata, sarà sanzionato in conformità all'infrazione commessa.
3. Un calciatore può, opponendosi a una rovesciata o a una giocata in acrobazia, saltare verticalmente verso l'alto, senza toccare il calciatore che effettua la giocata.
4. Qualsiasi atto di simulazione sul rettangolo di gioco che intende trarre in inganno gli arbitri deve essere sanzionato come condotta antisportiva.
5. Allontanare il pallone o bloccarlo con il proprio corpo volontariamente per perdere tempo o per impedire ad un avversario di giocare il pallone dovrà essere sanzionato come un gioco pericoloso. Gli arbitri fermano il gioco se non possono concedere un vantaggio e riprenderanno il gioco con un calcio di punizione per la squadra avversaria nel punto dove è stata commessa l'infrazione, sempre che questo avvenga nella metà campo opposta del rettangolo di gioco, o dal punto immaginario del centrocampo se l'infrazione è stata commessa nella metà campo del rettangolo di gioco della squadra che ha commesso l'infrazione (vedi Regola 13: Posizione del calcio di punizione).

REGOLA 13 – CALCI DI PUNIZIONE

Calci di punizione

I calci di punizione sono eseguiti secondo la seguente procedura:

- (...)
- Se il calcio di punizione è effettuato nella propria area di rigore, il pallone è in gioco quando è calciato direttamente fuori dall'area di rigore.
- (...)

Posizione del calcio di punizione

- (...)

b. Calcio di punizione dal punto immaginario del centrocampo

Se il calcio di punizione è eseguito nella metà campo del rettangolo di gioco della squadra che non ha commesso l'infrazione, o dal punto immaginario del centrocampo, tutti i calciatori difendenti devono essere:

- Sul rettangolo di gioco;
- Ad almeno 5 metri dal pallone fino a quando il pallone non è in gioco, lasciando libera un'area immaginaria fra il pallone e le bandierine del calcio d'angolo, con l'eccezione del portiere difendente, che può stare nella propria area di rigore.

Se il calcio di punizione è eseguito nella metà campo del rettangolo di gioco della squadra che non ha commesso l'infrazione, o dal punto immaginario del centrocampo, i compagni del calciatore che esegue il calcio di punizione devono essere:

- sul rettangolo di gioco;
- fuori da un'area immaginaria fra il pallone e le bandierine del calcio d'angolo, con l'eccezione del calciatore che esegue il calcio di punizione.

Procedura

- (...)
- Il calcio di punizione deve essere battuto entro 4 secondi dal fischio dell'arbitro

Infrazioni e sanzioni

Quando un calcio di punizione viene battuto dal punto immaginario del centrocampo, dopo che l'arbitro ha dato il segnale per la sua effettuazione e dopo che il pallone è in gioco, un qualsiasi calciatore (tranne il portiere) tocca il pallone nella zona tra il punto di battuta e le bandierine d'angolo prima che il pallone abbia toccato i pali, la traversa, il portiere o la sabbia o sia già uscito detta area:

- Se gli arbitri non applicano il vantaggio, la squadra del calciatore che ha commesso l'infrazione sarà punita con un calcio di punizione; se l'infrazione è stata commessa da un calciatore difendente al di fuori della propria area di rigore, il calcio di punizione verrà accordato dal punto in cui il pallone è stato toccato oppure verrà accordato un calcio di rigore se il tocco è avvenuto all'interno dell'area di rigore. Se l'infrazione viene commessa da un compagno di squadra del calciatore che ha battuto il calcio di punizione e gli arbitri non applicano il vantaggio, verrà accordato un calcio di punizione dal punto in cui il pallone è stato toccato se questo si trova nella metà campo avversaria; se invece il pallone si trova nella propria metà campo il calcio di punizione verrà battuto dal punto immaginario del centrocampo. Gli arbitri non adotteranno alcun provvedimento disciplinare a meno che un calciatore difendente tocchi il pallone nello spazio tra il pallone stesso e i pali della propria porta. In questo caso verrà espulso per aver negato una evidente opportunità di segnare una rete.
- Se durante l'effettuazione di un calcio di punizione battuto nella propria metà campo o dal punto immaginario del centrocampo, dopo che l'arbitro ha dato il segnale per la sua effettuazione ma prima che il pallone sia in gioco, un calciatore difendente non rispetta la distanza minima tra se ed il pallone o commette invasione (entra nell'area tra il pallone e le bandierine d'angolo):
- Il calcio di punizione deve essere ripetuto e il calciatore colpevole deve essere ammonito, salvo che non possa essere applicato il vantaggio o venga commessa un'altra infrazione punibile con un calcio di punizione o calcio di rigore. Se l'infrazione è punibile

con un calcio di punizione, gli arbitri decideranno se sanzionare l'infrazione iniziale o quella commessa successivamente. Se la seconda infrazione richiede una sanzione disciplinare, gli arbitri adotteranno una seconda ammonizione o un cartellino rosso diretto se l'infrazione commessa lo richiede.

- (...)

Se, quando un calcio di punizione viene eseguito dalla squadra difendente all'interno della propria area di rigore, e il pallone non viene calciato direttamente fuori dell'area di rigore:

- il calcio di punizione deve essere ripetuto ma il conteggio dei 4 secondi non viene azzerato ma continua una volta che il calciatore è pronto per ripeterlo.

Se la squadra che esegue il calcio di punizione impiega più di quattro secondi:

- gli arbitri devono accordare un calcio di punizione in favore della squadra avversaria dal punto in cui è stata commessa l'infrazione, se ci si trova nella metà campo della squadra che subisce il calcio di punizione, oppure dal punto immaginario del centrocampo, se il calcio di punizione era effettuato dalla propria metà campo o dal punto immaginario del centro campo (vedi Regola 13 – Posizione del calcio di punizione);
- (...)

REGOLA 14 – CALCIO DI RIGORE

Infrazioni e sanzioni

Se, durante l'esecuzione di un calcio di rigore, il pallone viene calciato da un compagno del calciatore che era stato precedentemente identificato per l'esecuzione:

- gli arbitri interrompono il gioco, lo ammoniscono per comportamento antisportivo e riprendono la gara con un calcio di punizione in favore della squadra difendente dal punto del calcio di rigore (vedi Regola 13 – Posizione del calcio di punizione)
- (...)

Se, dopo che il calcio di rigore è stato eseguito:

- (...)

Il pallone scoppia o diviene difettoso quando è in gioco senza aver prima toccato i pali, la traversa o un altro calciatore:

- il calcio di rigore dovrà essere ripetuto

REGOLA 15 – LA RIMESSA DALLA LINEA LATERALE

Rimessa laterale con i piedi

Al momento di calciare il pallone, il calciatore incaricato della rimessa dalla linea laterale:

- deve avere un piede sulla linea laterale o all'esterno del rettangolo di gioco
- deve calciare il pallone, che deve essere fermo, o dal punto in cui ha oltrepassato la linea laterale o dall'esterno del rettangolo di gioco ad una distanza non superiore a cm. 25 da tale punto
- deve calciare il pallone entro quattro secondi dal momento in cui è possibile farlo.

Se la ripresa del gioco viene ritardata per ragioni tattiche, gli arbitri inizieranno il conteggio dei quattro secondi emettendo un loro fischio, indipendentemente dal fatto che il calciatore che effettua la rimessa laterale sia pronto o meno.

Rimessa laterale con le mani

Al momento di lanciare il pallone, il calciatore incaricato della rimessa dalla linea laterale:

- (...)
- Lanciare il pallone entro quattro secondi dal momento in cui è possibile farlo.

Se la ripresa del gioco viene ritardata per ragioni tattiche, gli arbitri inizieranno il conteggio dei quattro secondi emettendo un loro fischio, indipendentemente dal fatto che il calciatore che effettua la rimessa laterale sia pronto o meno.

REGOLA 16 – LA RIMESSA DAL FONDO

Procedura

- il portiere della squadra difendente deve eseguire la rimessa dal fondo entro quattro secondi da quando ha la possibilità di farlo
- il pallone è in gioco quando è stato lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore dal portiere della squadra difendente

Se la ripresa del gioco viene ritardata per ragioni tattiche, gli arbitri inizieranno il conteggio dei quattro secondi emettendo un loro fischio, indipendentemente dal fatto che il portiere sia pronto o meno.

Infrazioni e sanzioni

Se il pallone non viene lanciato direttamente al di fuori dell'area di rigore:

- la rimessa dal fondo dovrà essere ripetuta, ma il computo dei quattro secondi non è annullato e riprende dal momento in cui il portiere è pronto a ripeterla
- [...]

REGOLA 17 – IL CALCIO D'ANGOLO

Procedura

- il calciatore incaricato deve calciare il pallone entro quattro secondi dal momento in cui è possibile farlo.

Se la ripresa del gioco viene ritardata per ragioni tattiche, gli arbitri inizieranno il conteggio dei quattro secondi emettendo un loro fischio, indipendentemente dal fatto che il portiere sia pronto o meno.

PROCEDURE PER DETERMINARE LA VINCENTE DI UNA GARA O DI UNA GARA CON ANDATA E RITORNO

Le reti segnate in trasferta, il tempo supplementare ed i tiri di rigore sono i tre metodi approvati per determinare la squadra vincente quando il regolamento della competizione prevede che ci debba essere una vincente al termine di una gara che si è conclusa in parità. Il tempo supplementare ed i tiri di rigore non fanno parte della gara ma le eventuali sanzioni disciplinari adottate durante la gara restano in vigore.

Reti segnate in trasferta

Il regolamento della competizione può prevedere che se il punteggio complessivo tra le due squadre è in parità al termine di una gara con andata e ritorno, le reti segnate in trasferta valgono doppio.

Tiri di rigore

- (...)

Procedura

- (...)
- Le due squadre eseguono ciascuna tre tiri di rigore conformemente alle disposizioni di seguito menzionate.
- I tiri vengono eseguiti alternativamente da ciascuna squadra.
- Un portiere escluso dall'esecuzione dei tiri di rigore al fine di eguagliare il numero dei calciatori della propria squadra a quello della squadra avversaria, e che si trova quindi nella propria area tecnica, può sostituire il portiere della sua squadra in ogni momento.
- Prima dell'inizio dell'esecuzione dei tiri di rigore, l'arbitro deve assicurarsi che lo stesso numero di calciatori per ciascuna squadra, aventi diritto ad eseguire i tiri di rigore, sia nella metà campo opposta a quella in cui vengono eseguiti i tiri di rigore.

INTERPRETAZIONE DEL REGOLAMENTO DEL BEACH SOCCER E LINEE GUIDA PER GLI ARBITRI

REGOLA 1 - IL RETTANGOLO DI GIOCO

Segnatura del rettangolo di gioco

Non può essere consentito tracciare il rettangolo di gioco con linee tratteggiate.

Se un calciatore traccia dei segni non autorizzati sul rettangolo di gioco, dovrà essere ammonito per comportamento antisportivo. Se gli arbitri noteranno che ciò accade durante la gara, interromperanno il gioco salvo l'applicazione del vantaggio, ammoniranno il calciatore colpevole per comportamento antisportivo e riprenderanno il gioco con un calcio di punizione dal punto dove si trovava il pallone al momento dell'interruzione, se il pallone si trovava nella metà campo avversaria o dal punto immaginario del centrocampo se il pallone al momento dell'interruzione si trovava nella metà campo di chi ha commesso l'infrazione (vedi Regola 13 – Posizione del calcio di punizione).

REGOLA 2 - IL PALLONE

Altri palloni sul rettangolo di gioco

Se un secondo pallone entra sul rettangolo di gioco durante la gara, gli arbitri interromperanno il gioco solamente se il secondo pallone interferisce con il gioco. Uno degli arbitri effettuerà una propria rimessa dal punto immaginario del centrocampo facendosi aiutare dal terzo arbitro nell'individuare il punto corretto.

Se un secondo pallone entra sul rettangolo di gioco durante la gara senza interferire con il gioco, gli arbitri dovranno farlo rimuovere prima possibile.

REGOLA 3 – IL NUMERO DEI CALCIATORI

Calciatori espulsi

- Se un calciatore che commette un'infrazione è espulso per seconda ammonizione o direttamente dopo che è stato applicato il vantaggio e la sua squadra subisce una rete a seguito dell'applicazione di tale vantaggio prima che egli sia espulso, il numero dei calciatori nella sua squadra non sarà ridotto dato che l'infrazione è stata commessa prima che fosse segnata la rete.
- Se, durante un intervallo tra periodi di gioco o prima dell'inizio del tempo supplementare, un calciatore commette un'infrazione passibile di espulsione sia per doppia ammonizione che direttamente, la sua squadra comincerà il successivo periodo di gioco o il tempo supplementare con un calciatore in meno.

REGOLA 4 – EQUIPAGGIAMENTO DEI CALCIATORI

Altro equipaggiamento

Laddove vengano indossati copricapo, questi devono

- essere neri o dello stesso colore predominante della maglia (a condizione che i calciatori della stessa squadra li indossino del medesimo colore)
- essere conformi all'aspetto professionale dell'equipaggiamento del calciatore
- non essere uniti con la maglia
- non costituire alcun pericolo per il calciatore che lo indossa o per qualsiasi altro calciatore (ad esempio, con un meccanismo di apertura/chiusura intorno al collo)
- non avere alcuna parte che si protenda fuori della superficie (elementi sporgenti)

REGOLA 5 – GLI ARBITRI

Conteggio dei quattro secondi

Ogni volta che una squadra è in possesso del pallone mentre questo è in gioco nella propria area di rigore uno degli arbitri deve effettuare palesemente il conteggio dei quattro secondi.

Ripresa di gioco

Gli arbitri devono assicurare che le riprese di gioco siano effettuate con celerità e non permettere che il gioco non sia ripreso immediatamente per ragioni tattiche dopo un'interruzione di gioco temporanea (rimessa laterale, rimessa dal fondo, calcio d'angolo o calcio di punizione). In questi casi, l'arbitro inizierà il conteggio dei quattro secondi e sarà necessario l'uso del fischietto. Nei casi di riprese di gioco alle quali non si applica il conteggio dei quattro secondi (calcio d'inizio o calcio di rigore), i calciatori che ne ritardano l'esecuzione dovranno essere ammoniti.

REGOLA 12 – FALLI E SCORRETTEZZE

Infrazioni commesse dal portiere

Al portiere non è consentito toccare il pallone dentro la propria metà campo nelle seguenti circostanze:

- se dopo aver giocato il pallone al di fuori della propria area di rigore, egli vi rientra e gioca o tocca il pallone con qualsiasi parte del corpo

Giocare in modo pericoloso

Giocare in modo pericoloso si definisce un movimento che, effettuato nell'intento di giocare il pallone, può provocare un infortunio a un avversario o al calciatore stesso. Tale infrazione è commessa con un calciatore avversario vicino e impedisce a quest'ultimo di giocare il pallone per timore di infortunarsi o di procurare un infortunio.

REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE

Procedura

- Fare una finta durante la rincorsa nell'esecuzione di un calcio di rigore al fine di confondere gli avversari è consentito in quanto parte del gioco del beach soccer. Tuttavia, fingere di calciare il pallone una volta che il calciatore ha completato la rincorsa è considerato un'infrazione alla Regola 14 e un atto di comportamento antisportivo, per il quale il calciatore dovrà essere ammonito.

REGOLA 15 – LA RIMESSA DALLA LINEA LATERALE

Procedura - Infrazioni

Se il pallone non entra nel rettangolo di gioco su rimessa laterale, gli arbitri ordineranno che la stessa sia effettuata da un calciatore della squadra avversaria.

REGOLA 16 – LA RIMESSA DAL FONDO

Procedura - Infrazioni

Se, durante l'effettuazione di una rimessa dal fondo, il portiere non rilancia il pallone dall'interno della propria area di rigore, gli arbitri ordineranno che la rimessa dal fondo sia ripetuta, sebbene il conteggio dei quattro secondi continui da dove era stato interrotto, una volta che il portiere sarà pronto a ripeterlo.

Non è necessario che il portiere abbia il pallone nelle mani affinché gli arbitri comincino il conteggio dei quattro secondi, ma gli arbitri devono segnalare l'inizio del conteggio dei quattro secondi con un fischio.

PROCEDURE PER DETERMINARE LA VINCENTE DI UNA GARA O DI UNA GARA CON ANDATA E RITORNO

Tiri di rigore

Procedura - Infrazioni

- Durante l'esecuzione dei tiri di rigore, gli arbitri non permetteranno la presenza di dispositivi di comunicazione all'interno del rettangolo di gioco. Se il regolamento della competizione consente l'utilizzo di una telecamera essa deve essere posizionata sul lato opposto della zona delle sostituzioni, all'altezza dell'immaginaria linea mediana e a non più di 2 metri dalla linea laterale.